

Membuat Game Edukasi dengan HTML5 dan Android Studio

Mukti Adi Azhari
Agung Arnas Wibowo



CV. LOKOMEDIA

Membuat Game Edukasi dengan HTML5 dan Android Studio

Perpustakaan Nasional : Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Penulis : Mukti Adi Azhari dan Agung Arnas Wibowo

Membuat Game Edukasi dengan HTML5 dan Android Studio

- Cet. I. - Yogyakarta : Penerbit Lokomedia, 2017

114 halaman; 14 x 21 cm

ISBN : 978-602-62310-7-9

Penerbit Lokomedia,

Cetakan Pertama : Februari 2017

Editor : Lukmanul Hakim

Cover : Subkhan Anshori

Layout : Lukmanul Hakim

Diterbitkan pertama kali oleh :

CV. LOKOMEDIA

Jl. Jambon, Perum. Pesona Alam Hijau 2 Kav. B-4, Kricak
Yogyakarta 55242.

email : redaksi@bukulokomedia.com

website : www.bukulokomedia.com

Copyright © Lokomedia, 2017

Hak Cipta dilindungi oleh Undang-Undang

Dilarang memperbanyak, mencetak ataupun menerbitkan sebagian maupun seluruh isi buku ini tanpa izin tertulis dari penerbit.

KATA PENGANTAR

Tidak bisa dipungkiri lagi, sekarang memang zamannya HTML5 menguasai tren para developer aplikasi berbasis Android dan Web. Dengan fitur HTML5 yang selalu mengalami peningkatan dan pengembangan, HTML5 menjadi bahasa yang sangat kompleks dan keren sekarang.

Didukung dengan JavaScript dan CSS3 yang selalu menjadi teman setia dari HTML5 dari zaman ke zaman. Kita sudah dapat membuat aplikasi Android berbasis web. Bahkan, HTML5 pun didukung responsive web, sehingga tampilan jadi sangat fleksibel dibuka dengan platform apapun. Dan Bootstrap pun sering menjadi pendukung desain-desain HTML5 saat ini.

Untuk itulah, kami menulis buku ini dengan konsep *Learnig By Doing* (praktek langsung), kami berharap pembaca dapat dengan mudah mengikuti pembahasannya. Setelah menyelesaikan buku ini, diharapkan pembaca mendapatkan pengalaman dan gambaran bagaimana cara membuat aplikasi Android.

Pada buku ini, kami mengajak pembaca untuk membuat aplikasi Game Edukasi sederhana menggunakan HTML5. Dimulai dengan menjelaskan apa itu HTML5, memodifikasi template HTML5, memberikan Audio di HTML5, hingga mem-build HTML5 menjadi Apk atau aplikasi siap pakai di Android dengan Intel XDK.

Pada bab terakhir, penulis memberikan bonus bahasan tentang perangkat pembangun aplikasi Android yang sedang tren, yaitu Android Studio, dan langsung praktek membuat Portal Info dengan Android Studio.

Buku ini juga bisa digunakan untuk tambahan inspirasi dan referensi bagi teman-teman yang sedang membuat Tugas Akhir / Skripsi.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Penerbit Lokomedia, karena sudah bersedia menerbitkan karya penulis ini.

Yogyakarta, November 2016

Penulis

muktiintel@gmail.com

Halaman ini Sengaja Dikosongkan

www.bukulokomedia.com

DAFTAR ISI

BAB 1. Mengenal HTML5	1
1.1. Pengertian HTML5	2
1.2. Pendukung HTML5	2
BAB 2. Modifikasi Template dengan HTML5	5
2.1. Mengenal Elemen-Elemen HTML5	6
2.2. Memodifikasi Template (Mengubah Posisi Komponen).....	10
BAB 3. Memulai Proyek Game Edukasi	15
3.1. Mempersiapkan File Template	16
3.2. Membuat Halaman Game.....	25
3.2.1. Halaman Utama Game.....	26
3.2.2. Halaman Materi Game.....	31
3.2.3. Halaman Evaluasi Game	38
3.2.4. Halaman Petunjuk Game.....	46
3.3. Memahami Cara Kerja Modal pada Bootstrap	47
BAB 4. Menambahkan Audio pada Game	59
4.1. Membuat JavaScript Audio	61
4.2. Menambahkan Audio pada Tombol	63
BAB 5. Penggunaan Intel XDK	79
5.1. Instalasi Intel XDK	80

5.2. Import Project ke Intel XDK	83
5.3. Pengaturan Build di Intel XDK (File Apk)	88
BAB 6. Penggunaan Android Studio	91
6.1. Instalasi Android Studio.....	92
6.2. Import Project ke Android Studio	94
BAB 7. Bonus: Aplikasi Portal Informasi dengan Android Studio	105
DAFTAR PUSTAKA.....	113