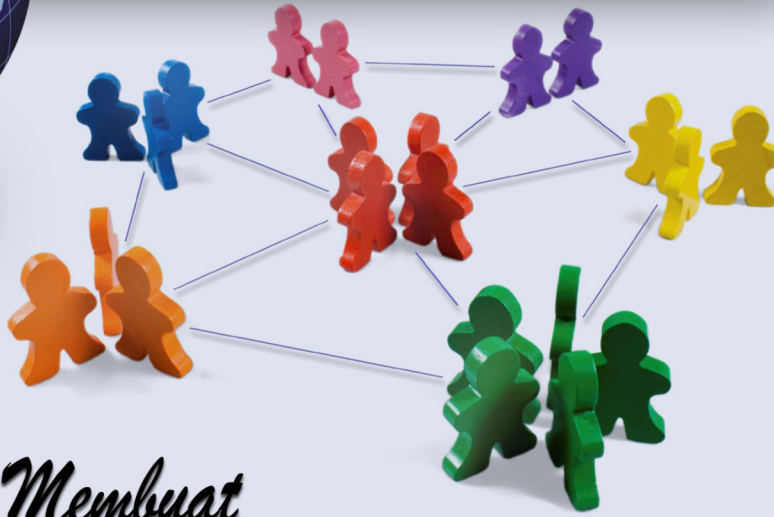




**ALOKA  
MEDIA**

E-mail

Password



*Proyek Membuat*

**WEBSITE JEJARING SOSIAL**

dengan

**Joomla!**

**PAJRIN FARISI**

## Sanksi Pelanggaran Pasal 72

Undang-undang Nomor 19 Tahun 2002

Tentang Hak Cipta

1. Barangsiapa dengan sengaja melanggar dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 Ayat (1) atau Pasal 49 Ayat (1) dan Ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp 1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp 5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).
2. Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagai dimaksud Ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

# **Proyek Membuat Website Jejaring Sosial dengan Joomla!**

**Pajrin Farisi**



[www.bukulokomedia.com](http://www.bukulokomedia.com)

## **PROYEK MEMBUAT WEBSITE JEJARING SOSIAL DENGAN JOOMLA!**

Perpustakaan Nasional : Katalog Dalam Terbitan (KDT)

Penulis : Pajrin Farisi

PROYEK MEMBUAT WEBSITE JEJARING SOSIAL DGN JOOMLA!

- Cet. I. - Yogyakarta : Penerbit Lokomedia, 2011

145 hlm; 14 x 21 cm

ISBN : 978-979-1758-78-9

Penerbit Lokomedia,

Cetakan Pertama : Agustus 2011

Editor : Lukmanul Hakim

Cover : Subkhan Anshori

Layout : Lukmanul Hakim

Diterbitkan pertama kali oleh :

**Penerbit Lokomedia**

Jl. Jambon, Perum. Pesona Alam Hijau 2 Kav. B-4, Kricak  
Yogyakarta 55242.

email : [redaksi@bukulokomedia.com](mailto:redaksi@bukulokomedia.com)

website : [www.bukulokomedia.com](http://www.bukulokomedia.com)

Copyright © Lokomedia, 2011

Hak Cipta dilindungi oleh Undang-Undang

Dilarang memperbanyak, mencetak ataupun menerbitkan sebagian  
maupun seluruh isi buku ini tanpa izin tertulis dari penerbit.

# Kata Pengantar

Pertama-tama, penulis ucapkan syukur alhamdulillah, karena akhirnya buku sederhana ini dapat diselesaikan juga. Berawal dari hobi bermain-main dengan Joomla, akhirnya penulis memberanikan diri untuk membukukan pengalaman penulis dalam membangun sebuah Web Komunitas dengan Joomla ini.

Penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada semua rekan-rekan yang telah membantu, utamanya kepada Penerbit yang telah memberi kesempatan kepada saya untuk mewujudkan buku ini. Tak lupa kepada rekan-rekan di komunitas maya, seperti Id-Joomla, Kaskuser dan semua guru-guru saya yang telah mengajarkan pada saya untuk mengerti Joomla.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih sangat sederhana, dan masih sangat mungkin banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran serta masukannya sangat penulis harapkan.

Akhirnya, penulis hanya dapat berharap semoga dengan buku sederhana ini banyak yang mendapatkan manfaat dan mudah-mudahan bernilai ibadah bagi kita semua.

Marabahan, Desember 2010

Pajrin Farisi, A.Md

*Halaman ini Sengaja Dikosongkan*

**[www.bukulokomedia.com](http://www.bukulokomedia.com)**

# Daftar Isi

<b>BAB 1. Berkenalan dengan Website</b> .....	1
1.1. Apa itu Website?.....	3
1.1.1. Domain.....	3
1.1.2. Hosting.....	3
1.1.3. Web Server.....	3
1.1.4. Database.....	4
1.1.5. Web Programming.....	4
1.2. Apa itu CMS?.....	4
1.3. Apa itu Joomla?.....	4
 <b>BAB 2. Instalasi Xampp</b> .....	 5
 <b>BAB 3. Instalasi Joomla!</b> .....	 13
 <b>BAB 4. Teknik Dasar Menguasai Joomla!</b> .....	 23
4.1. Mengetahui Halaman Administrator Joomla.....	24
4.2. Membuat Artikel.....	25
4.3. Menambahkan Template.....	31
4.4. Menambahkan Component dan Menu.....	34
4.5. Menambahkan Module.....	38
 <b>BAB 5. Membuat Jejaring Sosial dengan Community Builder</b> .....	 43
5.1. Instalasi Component Community Builder.....	44
5.2. Instalasi Module Community Builder.....	45

5.3. Instalasi Plugin Community Builder .....	48
5.4. Konfigurasi Community Builder .....	52
5.4.1. Membuat Menu .....	53
5.4.2. Mempersiapkan Module Login .....	57
5.4.3. Mempersiapkan Formulir Pendaftaran .....	61
5.4.4. Mengatur Halaman Profile User .....	68
5.4.5. Mengatur Konfigurasi Community Builder .....	76
5.4.6. Menguji Hasil Konfigurasi Community Builder .....	79
<b>BAB 6. Membuat Grup dengan GroupJive .....</b>	<b>83</b>
6.1. Instalasi GroupJive .....	84
6.2. Membuat Kategori Grup .....	85
6.3. Membuat Menu Grup .....	88
<b>BAB 7. Membuat Forum dengan Kunena .....</b>	<b>91</b>
7.1. Instalasi Kunena .....	92
7.2. Konfigurasi Kunena .....	92
7.3. Membuat Kategori Board .....	98
7.4. Membuat Menu Forum .....	101
<b>BAB 8. Membuat Blog dengan IDoBlog .....</b>	<b>105</b>
8.1. Instalasi IDoBlog .....	106
8.2. Membuat Menu Blog .....	107
<b>BAB 9. Sentuhan Akhir (Finishing) .....</b>	<b>113</b>
9.1. Mengatur Menu .....	114
9.2. Konfigurasi Menu Semua Anggota .....	117



9.3. Mengatur Module.....	120
9.3.1. Melihat Posisi Module Melalui Template.....	120
9.3.2. Membuat dan Mengatur Posisi Module Polling.....	122
9.3.3. Konfigurasi dan Mengatur Posisi Module CB Superthumb.....	125
<b>BAB 10. Upload Website Jejaring Sosial ke Internet.....</b>	<b>131</b>
10.1. Backup Website Jejaring Sosial.....	132
10.2. Backup Database MySQL.....	134
10.3. Upload Website Jejaring Sosial.....	136
10.4. Upload Database MySQL.....	139
10.5. Menghubungkan Website dengan Database.....	143
<b>Profil Penulis.....</b>	<b>147</b>

*Halaman ini Sengaja Dikosongkan*

**[www.bukulokomedia.com](http://www.bukulokomedia.com)**

**BAB I**



---

**BERKENALAN  
DENGAN WEBSITE**

## Bab 1

# Berkenalan dengan Website

Pernahkah kita berpikir, bagaimana sebuah situs seperti Friendster atau Facebook bisa begitu booming nya? Semua kalangan menyukainya, dan kalau tidak punya akun disana dianggap nggak gaul alias cupu? Atau pernahkah Anda merenungi mengapa sebuah forum seperti Kaskus menjadi situs asli Indonesia yang jadi nomor satu dikunjungi di Indonesia? Dan bisa mengalahkan situs-situs berita online yang dulu merajai dunia maya di Indonesia, seperti detik.com.

Jaman sekarang, dunia Internet bergerak begitu cepat, dan kalau kita berkeinginan untuk ikut eksis di dunia tanpa batas ini, tentu harus pintar-pintar membaca situasi. Sekarang adalah era nya web 2.0, sebuah situs akan stagnan jika hanya memberi info satu arah, pembaca atau member pastinya juga berkeinginan untuk saling berinteraksi, berdiskusi, bahkan berdebat disana. Itulah mengapa Friendster dan Facebook begitu booming, **ada interaksi antar personal yang seolah memindahkan kehidupan nyata kita kedalam dunia maya. Bertegur sapa, bercerita, curhat, semuanya dapat dilakukan dengan hanya mengetik tombol keyboard dan satu klik mouse.**

Website kaskus.us, forum terbesar di Indonesia yang setiap harinya dikunjungi orang menyediakan ruang seluas-luasnya bagi membeinya untuk saling berdiskusi, berkontribusi memberi info-info menarik, mulai dari ilmu pengetahuan sampai gosip-gosip panas. Sekali lagi, kita harus akui bahwa **sebuah situs atau website yang berbasis komunitas masih digandrungi dan disukai oleh banyak orang.**

Saat ini, ditempat Anda sedang duduk atau berdiri membaca buku sederhana ini, Anda akan melihat bahwa membangun sebuah website jejaring sosial itu tidaklah sulit. Anda akan melihat dan mengalami bagaimana mudahnya membuat website pertemanan, forum dan blogging bagi membeinya, serta dilengkapi dengan sistem *private message* dan grup. Anda akan merasakan bagaimana membangun dan mengelola situs yang memadukan facebook, blogger dan kaskus. (:D). **Tidak ada hal yang mudah di dunia, tapi juga tidak ada yang sulit kalau kita mau berusaha dan berdoa.**



## 1.1 Apa itu Website?

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk mempublikasikan informasi berupa teks, gambar dan program multimedia lainnya berupa animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait antara satu halaman dengan halaman lain yang sering disebut sebagai *hyperlink*.

Bagaimana website tiba-tiba dapat tampil dihadapan kita? Banyak proses yang berjalan sebelum sebuah website dapat kita nikmati. Beberapa istilah yang perlu kita ketahui bersama (bagi yang belum familiar tentunya) sebelum kita membangun sebuah website, diantaranya:

### 1.1.1 Domain

Domain adalah **nama dari alamat website** seperti [www.google.com](http://www.google.com). Domain seperti ini disebut *Top Level Domain* (TLD). Nah, alamat website gratisan yang Anda peroleh dari Geocities misalnya merupakan subdomain. TLD jelas lebih keren dan lebih profesional dibanding subdomain. Tentu saja, TLD harus beli.

Di dunia ini belum ada yang memberikan domain gratis, kecuali domain-domain yang tidak begitu umum, seperti **.co.cc**, **.tk**, dan lainnya. Sedangkan untuk TLD yang ada paling meng-gratiskan domain untuk membeli paket layanan tertentu dari perusahaan tersebut, misalnya membeli paket hosting. Domain harus dibayar per tahun dan setiap tahunnya harus diperbarui.

Contoh ekstensi domain global adalah **.com**, **.net**, **.org**. Sedangkan domain dengan ekstensi dari Indonesia adalah **.co.id**, **web.id**, **.or.id**, **.go.id**, **.sch.id**.

### 1.1.2 Hosting

Setelah membeli domain, Anda perlu meletakkan “rumah domain” tersebut ke sebuah tempat yang disebut hosting. Hosting ini **tempat meletakkan file-file yang akan Anda tampilkan di dalam website**. Hosting berupa seperangkat komputer yang disebut server yang harus online 24 jam agar website Anda bisa diakses 24 jam oleh pengunjung.

### 1.1.3 Web Server

Websserver merupakan perangkat lunak yang memungkinkan script-script dalam



file website berjalan dan diakses serta menyuguhkan tampilan sesuai kehendak kita. Beberapa contoh perangkat lunak webserver adalah Apache, IIS, NginX.

#### 1.1.4 Database

Database (Basis Data) merupakan **kumpulan data yang saling berhubungan**. Terdapat struktur baris dan kolom dalam database yang akan menampung record-record data website. Contoh *Database Management System* yang sering digunakan adalah MySQL, PostGres, Microsoft SQL, ADO DB, SybBase SQL, Oracle.

#### 1.1.5 Web Programing

Orang-orang yang membangun sebuah website biasanya menggunakan kemampuan pemrogramannya masing-masing. Terdapat banyak bahasa pemrograman yang sering dipakai untuk membuat website, mulai dari HTML, PHP, ASP (Microsoft), JSP (Java).

### 1.2 Apa itu CMS?

CMS adalah singkatan dari *Content Management System*. CMS adalah **sebuah alat bantu bagi kita untuk dapat membangun sebuah website dengan cepat dan mudah**. CMS memungkinkan kita membuat sebuah website dari yang sederhana sampai yang rumit dengan lebih fleksibel, dan mudah di-*maintenance*. Walaupun kita tidak memiliki kemampuan programming, misalnya ahli HTML dan PHP, atau kita tidak mengerti dengan database seperti MySQL, dan kita juga tidak mengerti bagaimana mengkonfigurasi webserver seperti Apache dan sejenisnya, kita tetap dapat membangun sebuah website dengan mudah dan cepat.

### 1.3 Apa itu Joomla?

Joomla adalah salah satu CMS yang sukses menghipnotis banyak orang berkat kemampuannya memudahkan kita membangun sebuah website. Joomla memungkinkan kita membangun website dengan berbagai segmen dan tujuan, misalnya web pribadi, web company profile, toko online, atau forum seperti Kaskus, bahkan membangun *social networking* seperti Friendster dan Facebook. Banyak extension yang tersedia dari kontributor Joomla seluruh dunia yang dapat mewujudkan apa saja keinginan kita. Oleh karena itu, buku ini akan mengajak Anda mengeksplorasi Joomla untuk membangun sebuah website *social networking*.

